Realizaciones casos de uso: Alquiler de carros.

GESTION DE VEHICULOS

Alta.

1. El operario ingresa en la interfaz los datos del vehículo a ser ingresado.
2. La interfaz verifica la correcta entrada de cada uno de los campos.
3. El operario le da la orden a la interfaz de guardar.
4. La interfaz crea el nuevo objeto con los nuevos datos ingresados.
5. La interfaz muestra el nuevo objeto creado al cliente.

Baja

1. La interfaz muestra al operario la lista de vehículos existentes.
2. El operario elige el vehículo a ser eliminado y le da la orden de eliminarlo.
3. La interfaz muestra una confirmación sobre la eliminación del vehículo seleccionado.
4. El operario confirma el mensaje en pantalla.
5. La interfaz busca relaciones del vehículo con otras clases
6. La interfaz no encuentra relación con ninguna clase existente y lo cambia a estado inactivo.
7. La interfaz muestra la lista actual de los vehículos ingresados.

Modificación

1. La interfaz muestra al operario la lista de vehículos existentes.
2. El operario elige el vehículo a ser modificado y le da la orden de modificarlo.
3. La interfaz busca el objeto a ser modificado y muestra los datos ingresados en los campos respectivos.
4. El operario modifica los datos que desea cambiar, y da en aceptar una vez terminado.
5. La interfaz muestra una confirmación sobre guardar la modificación del vehículo seleccionado.
6. El operario confirma el mensaje en pantalla.
7. La interfaz muestra la lista actual de los vehículos ingresados.

Consulta

1. La interfaz muestra al operario la lista de vehículos existentes.
2. El operario ingresa sobre el vehículo que quiera consultar datos.
3. La interfaz muestra los datos.

GESTION DE CLIENTES

Alta.

1. El operario ingresa en la interfaz los datos del cliente a ser ingresado.
2. La interfaz verifica la correcta entrada de cada uno de los campos.
3. El operario le da la orden a la interfaz de guardar.
4. La interfaz crea el nuevo objeto con los nuevos datos ingresados.
5. La interfaz muestra el nuevo objeto creado al cliente.

Baja

1. La interfaz muestra al operario la lista de clientes existentes.
2. El operario elige el cliente a ser eliminado y le da la orden de eliminarlo.
3. La interfaz muestra una confirmación sobre la eliminación del cliente seleccionado.
4. El operario confirma el mensaje en pantalla.
5. La interfaz busca relaciones del cliente con otras clases
6. La interfaz no encuentra relación con ninguna clase existente y lo cambia a estado inactivo.
7. La interfaz muestra la lista actual de los clientes ingresados.

Modificación

1. La interfaz muestra al operario la lista de clientes existentes.
2. El operario elige el cliente a ser modificado y le da la orden de modificarlo.
3. La interfaz busca el objeto a ser modificado y muestra los datos ingresados en los campos respectivos.
4. El operario modifica los datos que desea cambiar, y da en aceptar una vez terminado.
5. La interfaz muestra una confirmación sobre guardar la modificación del cliente seleccionado.
6. El operario confirma el mensaje en pantalla.
7. La interfaz muestra la lista actual de los clientes ingresados.

Consulta

1. La interfaz muestra al operario la lista de clientes existentes.
2. El operario ingresa sobre el cliente que quiera consultar datos.
3. La interfaz muestra los datos.

GESTION DE RESERVAS

Alta.

1. La interfaz muestra campos de fechas y cantidad de días a hacer la reserva.
2. La interfaz muestra la lista de vehículos ingresados y disponibles en el sistema.
3. El operario elige el vehículo en el que está interesado.
4. La interfaz muestra la lista de clientes ingresada.
5. El operario elige el cliente a usar el vehículo.
6. El operario le da la orden a la interfaz de guardar.
7. La interfaz crea el nuevo objeto con los nuevos datos ingresados.
8. La interfaz muestra el nuevo objeto creado al cliente.

Baja

1. La interfaz muestra al operario una lista de clientes.
2. El operario elige el cliente del cual será eliminada la reserva.
3. La interfaz muestra al operario la lista de reservas existentes.
4. El operario elige la reserva a ser eliminada y le da la orden de eliminarla.
5. La interfaz muestra una confirmación sobre la eliminación de la reserva seleccionada, y las consecuencias de esta.
6. El operario confirma el mensaje en pantalla.
7. La interfaz muestra la lista actual de las reservas ingresadas.

Modificación

1. La interfaz muestra al operario la lista de clientes existentes.
2. El operario elige el cliente sobre el cual será modificada la reserva.
3. La interfaz muestra una lista de las reservas asociadas a este cliente.
4. El operario elige la reserva a ser modificada.
5. La interfaz busca el objeto a ser modificado y muestra los datos ingresados en los campos respectivos.
6. El operario modifica los datos que desea cambiar, y da en aceptar una vez terminado.
7. La interfaz muestra una confirmación sobre guardar la modificación de la reserva seleccionada.
8. El operario confirma el mensaje en pantalla.
9. La interfaz muestra la lista actual de las reservas.

Consulta

1. La interfaz muestra al operario la lista de clientes existentes.
2. El operario elige el cliente sobre el cual será mostrada la reserva.
3. La interfaz muestra una lista de las reservas asociadas a este cliente.
4. El operario elige la reserva sobre la que quiera consultar datos.
5. La interfaz muestra los datos.

GESTION DE DEVOLUCIONES

Alta.

1. La interfaz muestra la lista de vehículos ingresados y ocupados en el sistema.
2. El operario elige el vehículo en el que está interesado en hacer la devolución.
3. El operario llena los campos pedidos sobre la devolución a ser hecha.
4. El operario le da la orden a la interfaz de guardar.
5. La interfaz crea el nuevo objeto con los nuevos datos ingresados.
6. La interfaz muestra el nuevo objeto creado al cliente.

Baja

1. La interfaz muestra una lista de vehículos existentes en el sistema.
2. EL operario elige el vehículo sobre el cual se hará la baja de la devolucion.
3. La interfaz muestra al operario una lista de devoluciones.
4. El operario elige la devolución a ser eliminada.
5. La interfaz muestra una confirmación sobre la eliminación de la devolución seleccionada.
6. El operario confirma el mensaje en pantalla.
7. La interfaz busca la reserva sobre la cual se hizo la devolución y la vuelve a activar.
8. La interfaz muestra la lista actual de las devoluciones.

Modificación

1. La interfaz muestra al operario la lista de devoluciones existentes.
2. El operario elige la devolución a ser modificada.
3. La interfaz busca el objeto a ser modificado y muestra los datos ingresados en los campos respectivos.
4. El operario modifica los datos que desea cambiar, y da en aceptar una vez terminado.
5. La interfaz muestra una confirmación sobre guardar la modificación de la reserva seleccionada.
6. El operario confirma el mensaje en pantalla.
7. La interfaz muestra la lista actual de las devoluciones.

Consulta

1. La interfaz muestra al operario la lista de devoluciones existentes.
2. El operario elige la devolución sobre el cual serán mostrados sus datos
3. La interfaz muestra los datos.

GENERA FACTURA

1. La interfaz muestra una lista de las devoluciones.
2. El operario elige la devolucion sobre la cual se realizara la factura.
3. La interfaz devuelve la factura, que se envia directamente al cliente.

CALCULAR ALQUILER

1. La interfaz muestra una lista de clientes.
2. El operario elige el cliente que tiene la reserva a ser calculada.
3. La interfaz muestra una lista de reservas sobre la cual se quiera calcular el alquiler
4. El operario elige la reserva
5. La interfaz se calcula y se devuelve en la pantalla al operario.

GENERAR INFORME

1. La interfaz muestra un rango de fechas sobre la cual se quiera realizar el informe.
2. El operario limita un rango de tiempo en el sistema.
3. La interfaz busca los objetos asignados al informe, todas las reservas hechas dentro del lapso de tiempo especificado.
4. El informe se muestra en pantalla, y es enviado al administrador.